Introduction

Dans le cadre de ce projet, nous avons eu pour objectif d’améliorer une application web déjà existante, développée grâce à la bibliothèque Streamlit du langage Python.

Cette application à pour but d’étudier et analyser les centres de différentes équipes, en tirant des informations des données fournis par Stats Bomb et Skill Corner.

Elle est décomposée en plusieurs parties, chacune basées sur une approche différente de l’analyse des centres.

En effet, différents aspects sont étudiés : les zones des centres, les zones de réception, les zones des tirs suivant des centres, ainsi que le nombre d’adversaires entre le ballon et le but durant les évènements précédent des centres.